

Curso After Effects + Premiere básico /// 17/01 – 21/01 L,

M, X, J, V /// 9:00 – 13:00

Profesor: Enrique Villamuelas García /// contacto: eivillamuelas@gmail.com

Programas necesarios: After Effects CC + Premiere CC **

*El curso no asegura tener una copia del programa disponible para los alumnos.

**No serán necesarios otros programas (Illustrator, Photoshop, Vray...) pero si se utilizará material de estos programas facilitados por el profesor.

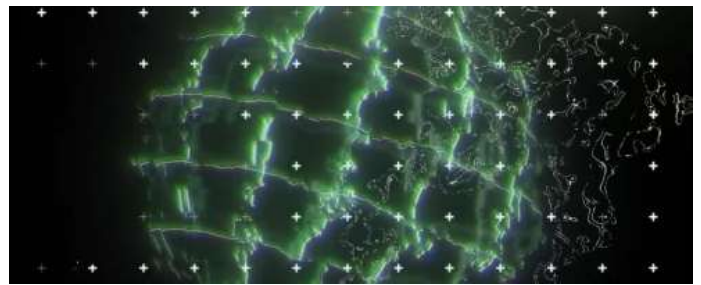
Introducción a After Effects

- Introducción al espacio de trabajo.
- Crear un proyecto/secuencia desde 0.
- Generación de plantillas
- Efectos y máscaras
- Secuencias TIFF
- Depuración de la memoria y caché



Motion Design

- Principios de animación: keyframes y curvas de tiempo
- Animación + Expresiones
- Illustrator: workflow e importación
- Trazados vectoriales nativos
- Morphing
- Partículas
- Efectos (mapas de desplazamiento y de tiempo)



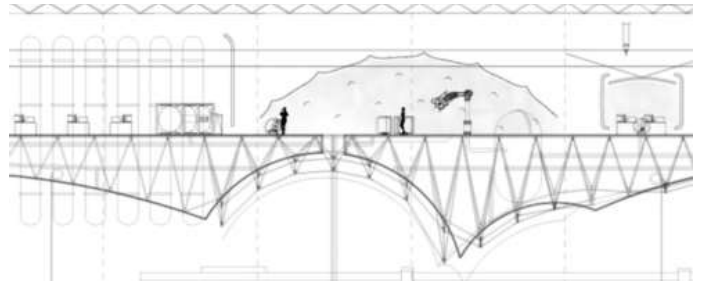
Introducción a Premiere

- Introducción al espacio de trabajo.
- Crear un proyecto/secuencia desde 0.
- Parámetros de renderizado
- Efectos y máscaras
- Depuración de la memoria y caché



Composición 2D

- Photoshop: Workflow e Importación
- Máscara de capa
- Diagramas dinámicos
- Efectos para composición 2D (Ruido, partículas...)
- Rotoscopia
- Rigging (Limber)



Composición 3D

- Cámaras y espacio 3D
- Paralaje
- Luces
- Estabilización y Motion Tracking
- Añadir objetos 3D a escenas reales
- Vray o Cinema 4D: Workflow e importación
- Plugins: Google earth Studio



Programación

- Expresiones y animación
- Expresiones aplicadas al audio
- Remapeo de tiempo

